



## **Gameday-Verordnung – Tackle Football (GdV – Tackle)**

Stand: 29. Februar 2024

Der Vorstand erlässt, gestützt auf Art. 17 Abs. 2 Bst. d der Statuten vom 24. November 2001 und Art. 25 Abs. 4 des Spielreglements – Tackle Football ("SpR - Tackle") vom 24. November 2001, als Verordnung:

### **Artikel 1: Gegenstand**

Diese Richtlinien enthalten die Ergänzungen, welche während eines Meisterschaftsspiels einzuhalten sind, sofern sie sich nicht aus den Spielregeln oder anderen Reglementen oder Verordnungen ableiten lassen.

### **Artikel 2: Definitionen**

Es gelten die Definitionen gemäss den übrigen Erlassen des SAFV und den Spielregeln der NCAA.

### **Artikel 3: Pflichten der Heimmannschaft**

<sup>1</sup> Chain Crew:

- a. Die Chain Crew meldet sich spätestens 30 Minuten vor dem angesetzten Kickoff beim Linesman.  
Bei einem Double oder Triple Header meldet sich die Chain Crew spätestens 20 Minuten vor dem angesetzten Kickoff für das zweite resp. dritte Spiel.  
Ist die Chain Crew verspätet, so wird das mit einer 10yd-Strafe (Hometeam Delay) geahndet und wird beim ersten Kickoff dieses Spieles abgetragen.

Für die zweite Halbzeit muss die Chain Crew rechtzeitig wieder zur Verfügung stehen, damit die zweite Halbzeit begonnen werden kann.

Die Strafe beträgt 10yd (Hometeam Delay) und wird beim ersten Kickoff der zweiten Halbzeit dieses Spieles abgetragen.

- b. Die Bediener der Chain Crew müssen nicht lizenziert sein.
- c. Das Mindestalter der Bediener der Chain Crew beträgt 14 Jahre.
- d. Eine Chain Crew bleibt für ein gesamtes Spiel. Es gibt keine Auswechslung innerhalb der Chain Crew.  
Wird trotzdem eine Auswechslung vorgenommen, so wird die Heimmannschaft mit einer 10yd-Strafe (Hometeam Delay) beim nächsten Spielzug bestraft, nachdem von den Schiedsrichtern erkannt wurde, dass eine Auswechslung stattgefunden hat.

<sup>2</sup> Medizinisches Personal:

- a. Das Medizinische Personal (SpR Tackle Art. 24, Abs. 1, Bst. d), muss sich spätestens 15 Minuten vor dem angesetzten Kickoff auf dem Feld befinden.  
Sofern es sich um Personen handelt, welche durch die Technische Kommission Tackle Football eine entsprechende Bewilligung erhalten haben, müssen diese beim Lizenzcheck anwesend sein, damit ihre Lizenz überprüft werden kann.

Ist das Medizinische Personal verspätet, so wird das mit einer 10yd-Strafe (Home-team Delay) geahndet und wird beim ersten Kickoff dieses Spieles abgetragen.

Für die zweite Halbzeit muss das medizinische Personal rechtzeitig wieder zur Verfügung stehen, damit die zweite Halbzeit begonnen werden kann.

Die Strafe für eine Verspätung beträgt 10yd (Hometeam Delay) und wird beim ersten Kickoff der zweiten Halbzeit dieses Spieles abgetragen.

- b. Folgende Personen, welche nicht dem oben genannten Artikel entsprechen, müssen sich anderwärtig ausweisen können. Zugelassen als Medizinisches Personal wird, wer über eine entsprechende Zertifizierung verfügt und diese am Spieltag auch vorweisen kann:
- Ersthelfer IVR 3
  - Dipl. Transporthelfer
  - BLS-AED-SRC

### <sup>3</sup> Musik / Stadionsprecher\*in

- a. Die Musik resp. die Kommentare über die Stadionanlage müssen gestoppt werden, wenn sich ein Team aus dem Huddle löst.  
Spielt ein Team eine „No Huddle Offense“ muss die Musik resp. die Kommentare gestoppt werden, sobald die Offense-Spieler sich in der Nähe ihrer Line of Scrimmage befinden.
- b. Strafe:  
1. Vergehen: wird als Sideline Warning gehandhabt (keine yd-Strafe)  
ab dem 2. Vergehen: 15yd, Dead Ball Foul.

Wurde der Ball wegen des Lärms versehentlich gesnappt, wird der Spielzug abgepfiffen und die Strafe als Dead Ball Foul geahndet.

### <sup>4</sup> Ballpersonal

Bei Meisterschaftsspielen der NLA müssen mind. 2 Ballpersonen anwesend sein. Sie unterstehen der SR-Crew und unterstützen diese beim Bereitstellen der Spielbälle für das nächste Down und beim Measurement.

- a) Sie sollen sich zur gleichen Zeit beim Linesman melden wie die Chain Crew.
- b) Die Ballpersonen müssen nicht lizenziert sein.
- c) Das Mindestalter der Ballpersonen beträgt 14 Jahre.
- d) Die Teams präsentieren vor dem Spiel jeweils 3 Spielbälle.  
Es wird ausschliesslich mit diesen 3 Spielbällen pro Team gespielt.  
Stellt ein Team keine Spielbälle, so werden die Spielbälle der gegnerischen Mannschaft verwendet.

#### **Artikel 4: Pausen zwischen den Spielen**

<sup>1</sup> Für Double oder Triple Headers gibt es eine mindestens 45-minütige Pause zwischen Ende des vorherigen Spiels und dem Beginn des nächsten Spiels.

<sup>2</sup> Die Pause beginnt mit dem Ende des ersten resp. zweiten Spiels.

<sup>3</sup> Diese Pause soll den Schiedsrichter die Möglichkeit geben, sich zwischen den Spielen zu erholen, Verpflegung zu sich zu nehmen, die notwendigen Rapporte auszufüllen und den Lizenzcheck für das nächste Spiel zu erledigen.

#### **Artikel 5: Inkrafttreten**

Diese Richtlinie tritt am 1. März 2024 in Kraft.

---

## Inhaltsverzeichnis

<b>Artikel 1: Gegenstand .....</b>	<b>1</b>
<b>Artikel 2: Definitionen .....</b>	<b>1</b>
<b>Artikel 3: Pflichten der Heimmannschaft .....</b>	<b>1</b>
<b>Artikel 4: Pausen zwischen den Spielen .....</b>	<b>3</b>
<b>Artikel 5: Inkrafttreten .....</b>	<b>3</b>